



Mesto nie je jogurt

Architektúra nemusí všetko dizajnovat. Niekedy stačí naštartovať veci malou zmenou, myslí si urbanista Igor Marko

Patrik Garaj / garaj@trend.sk

Pri okrúhlych stoloch preberá tlohu toho s pozitívnymi názormi. Bolo tomu tak aj na minulotýždňovej verejnej diskusii k orázke, či centru Bratislavu vymiera. Architekt Igor Marko si všeobecne myslí, že nás vzťah k mestu je privelmi fixovaný na problémy, namiesto toho, aby sa orientoval na možnosti. Tento postoj si už takmer dve desaťročia profesijne pestuje z Londýna a svojou metódou urbanistickej akupunktúry vstupuje do mestských areálov po celom svete.

Vytvoriť miesto

Názov jeho ateliéru pripomína meno rockovej skupiny, ale tam sa podobnosť s popkulturnou končí. Marko & Placemakers je tim architektov, ktorí sa neorientujú na veľké gestá a efektívny výraz. Viac než modelovanie nových nevidaných tvárov ich zaujíma tvorivý vstup do miest, ktorého výsledkom je ozdravenie, sfunkčnenie a zmysluplné nastavený životný

priestor pre obyvateľov. Môže pri tom ísť napríklad o projekti zmeny nevyužívanejho letiska v Elvádere na park, oživenie brehu rieky Irwell v Manchesteri promenádom, návrh opôny pre diaľničný vstup do Las Vegas či aktuálne riešenie areálu novej štvrtie Waltrovka na území bývalých závodov na výrobu leteckých motorov v Prahe.

Väčšina projektov I. Marka súvisí s tému transformácie miest, s ktorou má dnes do činnenia takmer každé väčšie sídlo. Demografické zmeny, ústup industriálnej výroby, suburbanizácia či vyludňovanie centier to všetko sa prejavuje na tvári mesta a vyžaduje si premyšlený zápas.

Strategické nastavanie ohlasuje už názov ateliéru. „Placemaking je hľadanie procesu, ako nastaviť pozitívny a konštrukívny vzťah k miestu. Ide o hľadanie toho, čo nás k priestoru viaže, aký k nemu máme vzťah, či mu rozumíme a či zač cítim zodpovednosť,“ vysvetluje architekt. Konkrétnejšie sa to dá ilu-

„Neponúkam hotovú vec, ale cielený proces. Na začiatku je dany priestor, ktorý nefunguje, a ja rozmyšľam, ako ho zmeniť.“
Igor Marko

Mesto nie je jogurt

Architektúra nemusí všetko dizajnovat. Niekedy stačí naštartovať veci malou zmenou, myslí si urbanista Igor Marko

Patrik Garaj / garaj@trend.sk

strovať hneď na prvom projekte, do ktorého sa I. Marko zapojil po prichode do Londýna a ktorý mal vplyv aj na jeho zmenu myšlienia. Koncept Car Free London (Londýn bez aut) vychádzal zo statusu quo prepchatej metropoly, kde rytmus života udávali motorové vozidlá. Súťažný návrh vychádzal z toho, že jedným z mala volných priestorov je koryto Temže, na ktoré architekti naprojektovali cyklistickú tepnu. Návrh, ktorý zážitok z mesta vrácal späť na ľudskú úroveň, mal obrovský úspech a dodnes sa recykuje. „Problém hol len v tom, že sme s ním prišli príliš skoro,“ hovorí I. Marko.

Proces a produkt

Stretnutie s architektom je dohodnuté na bratislavské Námestie slobody, le to zámer, pretože taktiež ide o miesto, ktoré žije diskusiou o jeho budúcej podobe a využití. Na otázku, ako by mal podľa neho arciál vyzerať, pohovo reaguje, že tak vec nestojí. „Ľudia väčšinou

Podnikanie

Kreatívne

hneď očakávajú nejaké formálne riešenie. Teďa či tu má byť ďalšia plocha a či bude dominovala zelená alebo iná farba. Pred kreslením kompozícií sa treba najprv pýtať, čo je obsahom tohto priestoru,“ tvrdí architekt. A hneď dáva podnet na diskusiu: Námestie sa nachádza medzi univerzitnými budovami, ale študentov tu veľmi nevidno. Prečo? Priestor sa navonok tvári ako park, ale na trávnaté plochy sa vlastne nedá dostať. Čo s tým?

Odtialto je blízko ku klúčovému postujo architektu a jeho spôsobu práce: „Ja neponúkam hotovú vec, ale cielený proces. Investori sú zvyknutí žiadať hned produkty, niečo ako nový jogurt. Ale ja ho nemám. Mám len ingrediencie. Na začiatku je dany priestor, ktorý nefunguje, a ja rozmyšľam, ako ho zmeniť. Analyzujem ho zo všetkých aspektov, ktoré sú pre mňa zásadné - či už sú sociologické, ekonomicke, architektonické alebo urbanistické. Výsledok vzniká v prelinaní týchto záujmov a v prvej rade smeruje k používateľovi,“ vysvetluje I. Marko.

Ako príklad môže slúžiť dnes už učebnicový projekt Northala Fields Park v Londýne. Výsledok tu nespočíval len v tom, že na problémom mieste vznikol park, ktorý zároveň slúži ako zvukolam a vyhliadka na mesto. Dôležitý bol predovšetkým proces, v ktorom sa na tvorbu zvláštného profilu parku využil stavebný odpad z inej časti mesta, čím pribudol prispievok k životnému prostrediu a zároveň sa výťažkom z recyklácie odpadu zabezpečilo financovanie celého projektu. Zásadné bolo zapojenie lokálnych obyvateľov, ktorí nové miesto prijali za svoje a začali sa oň staráť.

Viedieť komunikovať

Je zjavné, že v tomto kontexte sa pozícia architekta výrazne mení. Už to nie je len ten, kto kreslí plány budúcich stavieb. K jeho výbave pribúda schopnosť komunikovať, vyjednať a byť mediátorm. Architekt musí vedieť spojiť rôzne strany zainteresované do určitého projektu. „Je to pozícia dirigenta niekde v strede, ktorý vie isté veci pred-



Projekt Londýn bez aut s cyklistickou trasou na Temži.

výdat a trúfne si aj na určitý risk. Musí dokázať nadchádžať ľudí a posúviť ich z pola problému do polohy možnosti,“ hovorí I. Marko. A dodáva, že pri projektoch, ktoré skutočne zmenili charakter miest, takmer nikdy nešlo o kalkul, ale skôr o odvahu, intuiciu a mûdrost zodpovedných ľudí, ktorí boli ochotní niečo vyskúšať.

Schopnosť komunikovať neznamená len udržať zástupcov mest, investorov a tvorcov za jedným stolom. Veľmi dôležitú úlohu má kontakt s užívateľmi riešeného priestoru. Príkladom na to sú čerstvý výskumné projekty v londýnskom Olympijskom parku a vo svahu Harrow. Úlohou tímu I. Marka je preskúmať ekonomicke aktivity lokálneho obyvateľstva. Výsledky majú miestnej samospráve pomôcť pri plánovaní budúceho urbanistického rozvoja. Materiál na výskum sa zbiera na mikro-

vyše na otázkou o rozpočte odveti, že začať sa dá aj bez peňazí a prostriedky sa vygenerujú počas bežaceho procesu. „Isteže sa aj mne viackrát stalo, že investor či ľudia z mesta mi najprv nerozumeli. Ale nakoniec sa mi nevrátili, lebo zistili, že sa nevedia dostať z bludného kruhu. Niekoľko je dobré začať od menších zadanií, pri ktorých vznikne dôvera a postupne sa rozvinie hlbšia spolupráca,“ tvrdí architekt.

Diskusia o transformácii mestských území a zapojení ohybareľstva sa sice najprv rozvinula v západnej Európe, no výrazne lokálne rozdiely v otvorenosti voči nej I. Marko necíti. Čerstvá skúsenosť z konferencie v Južnej Korei, kde hovoril o potenciáli placemakingu, mu ukázala, že aj tu sú ľudia voči takému spôsobu myšlenia veľmi otvorení.

A čo Slovensko? I. Marko bol pred dvoma rokmi prizvaný do riešenia rekonštrukcie Starého mosta v Bratislave. Jeho angažovanie súviselo s tým, že už v roku 2008 si most vybral ako objekt intervencie. Pri jeho projekte nešlo len o to, aké drevo používať pri lávkach a ktorý náter vybrať. Rozmyšľanie sa odvíjalo od pozorovania, že mosty na Dunaji mestu nespájajú, ale skôr rozdelujú. Návrh „zeleného“ Starého mosta vo forme parku mal preto ambíciu dať stavbe istú identitu a odovzdať ho pešim či cyklistom nie len ako spojnicu mestských častí, ale aj ako miesto na trávenie času. Zapojenie I. Marka nakoniec skončilo v koordinacionom zmätku. To jednak vysvetľuje, že spoločenské procesy sa často odvádzajú od zdánlive nenápadných detailov a keď ich architekt pozná, tak do nich môže aktívne vstupovať a pozitívne ich akcelerovať smerom k lepšiemu životu ľudí.

„Pri projektoch na Slovensku som na začiatku vždy skôr zdržanlivý, pretože viem, ako to funguje. Som pripravený na konfrontácie, no beriem ich ako výzvu a nie niečo, čo by ma malo znechutniť. A komunikácia sa stálelepšuje,“ hovorí. Nakonci sa naozaj ovŕsame koncepcnejším prístupom, sa čoskoro ukáže pri obnove parku na bratislavskom Račianskom mýte, na ktorú I. Marko spolu s ateliérmi 2ka vyhral súťaž.

Kóra a Slovensko

Nie je ľahké predstaviť si zmätku v očiach mestského úradníka, keď ho architekt konfrontuje s teóriou placemakingu a nutnosťou mediácie či prieskumu v uliciach. A keď na-



Návrh promenádnego Starého mosta v Bratislave nepresiel.